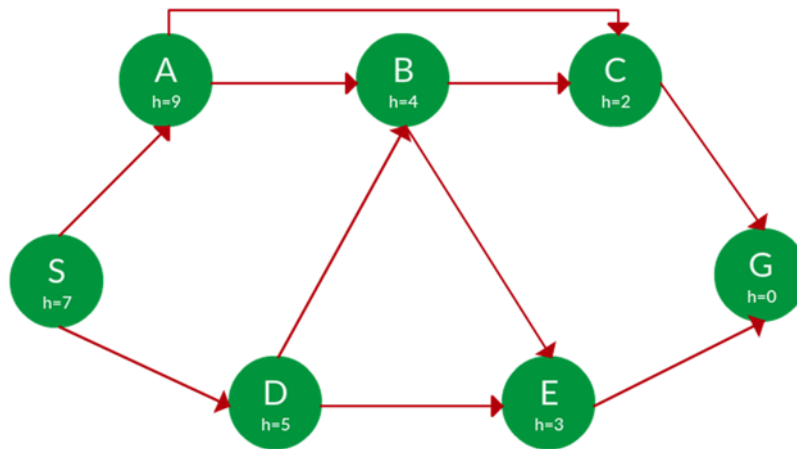


Praktikum Heuristic Search

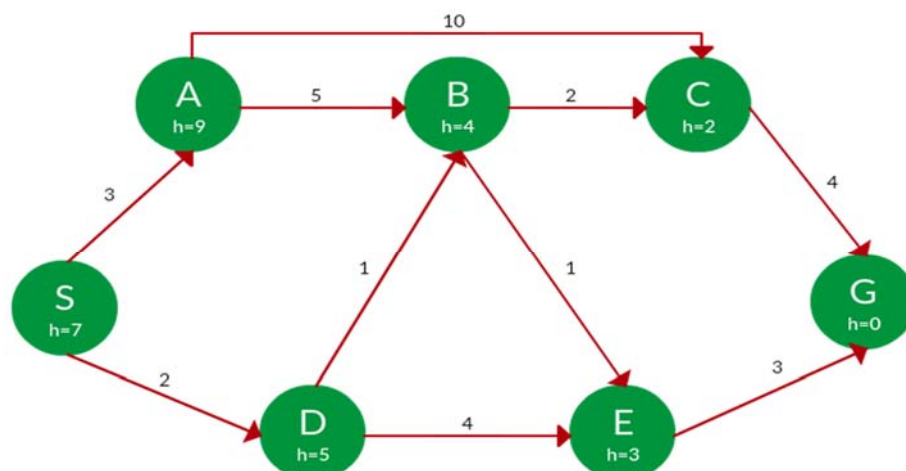
1. Temukan jalur (path) dan total biaya (total cost) dari node S ke node G menggunakan algoritma Greedy Best First Search. Nilai heuristik **h** untuk setiap node tertera di bawah nama node.



Gunakan model tabel berikut ini dalam menyelesaikan dan menjawab permasalahan. Lanjutkan untuk kebutuhan tabel berikutnya.

Greedy BFS dengan evaluation function $f(n)=h(n)$			
Step 1 - Dimulai dengan menambahkan start node (S) ke OPEN list dengan path distance = 0.			
OPEN		CLOSED	
Node	$h(n)$	Node	Parent Node
S	10		
Ulangi langkah selanjutnya hingga OPEN list kosong atau node Tujuan dipindahkan ke CLOSED list.			

2. Temukan jalur (path) dan total biaya (total cost) dari node S ke node G menggunakan algoritma A* Tree Best First Search. Nilai heuristik **h** untuk setiap node tertera di bawah nama node.



Gunakan model tabel berikut ini dalam menyelesaikan dan menjawab permasalahan. Lanjutkan untuk kebutuhan tabel berikutnya.

A* Tree BFS dengan evaluation function $f(n)=h(n)+g(n)$					
Step 1 - Dimulai dengan menambahkan start node (S) ke OPEN list dengan path distance = 0.					
OPEN				CLOSED	
Node	$g(n)$	$h(n)$	$f(n)$	Node	Parent Node
S	0	10	10		
Ulangi langkah selanjutnya hingga OPEN list kosong atau node Tujuan dipindahkan ke CLOSED list.					

----- XXX -----